

TOP SECRET

**TIL AMSTRAD,
COMMODORE
OG SPECTRUM...!**

ADVARSEL!

DETTE BLAD KAN GØRE DIG UDDDELIG
I ALLE DINE SPIL.
DU MISTER KAMPANDEN OG LYSTEN TIL
AT SPILLE DEM, FORDI DET ER SÅ
LET OG DER INGEN UDFORDRINGER ER.
TIL BENGÆLD FÅR DU SET ALLE LEVELS

ARCADE
ACTION
AID

Sådan
gennemfører
du spillene!

Hemmelige
pokes...!

Nyhed

SPRÆT OP,
HVIS DU
TØR!!!

**ET HELT BLAD KUN
MED SNYDEPOKES
OG UDDDELIGHEDS-TIPS!**

HEMME
LIGE
SIDER

Værs'go! Her er din "snyde-bibel"..!

Fra alle os til alle jer, freaks som vi selv, solidt plantet derude bag landets 100.000 data-monitors.

Ja, du sidder i din hånd med det første nummer af TOP SECRET, et nyt tillæg, der følger gratis (!) med SOFT. På de hemmelige sider har vi samlet et solidt mix snydepokes, tips, tricks, udødeligheds-rutiner og andet godt sammen til alle Danmarks spillere. Folk, der ligesom du selv ikke kan stå for et heftigt "game" på computeren i ny og næ.

TOP SECRET er kort sagt Arcade Action Aid, så det vasker sig. Og det er planen, at du får "Hemmelige Sider" hver gang, lejligheden byder sig: Alt-så hver gang, Arcade Action Aid sektionen sprænger rammerne.

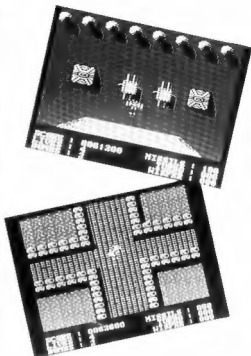
Så hiv joysticket i maskinen og tænd for spille-tasten. Nyd dit nye nummer af TOP SECRET, tæt læsset med alle de hemmelige snyde-pokes. Vi giver dig uendelige liv i alle dine spil!

Rasmus Kirkegård Kristiansen

TOP SECRET Arcade Action Aid er et gratis tillæg til SOFT 5/87.

Redaktionen påtager sig intet ansvar for satsfejl eller fejl sket under indtastningen. Samtlige pokes er for så vidt muligt gennemprøvede. Dog bedes det bemærket, at flere spil ofte er produceret i forskellige versioner og visse pokes/tips kun fungerer tilfredsstillende på en enkelt af versionerne.

TOP SECRET Arcade Action Aid. Redaktion: Morten Strunge Nielsen og Rasmus Kirkegård Kristiansen.



Ja, nu går vi amok: Det er tunge varer, du finder skjult på de næste sider. En kæmpe aid-sektion, som ikke lader noget tilbage.

Englændere, amerikanere, franskmænd og ikke mindst russere vil være totalt røde i hovederne af misundelse, når de ser det her. Let's go crazy.

Problemer

Lad os allerførst undskylde over ordvalget "no more probs" med hensyn til Kat Trap til Spectrum i sidste nummer. For der viste sig lige nøjagtig at være problemer. Der var nemlig udeladt en linie af programmet:

160 RANDOMIZE USR 57344

Tiger Mission

Okay lad os se det i øjnene! Nogle har udtalt sig mere klart end andre. Men under alle omstændigheder tilfalder den absolutte topkarakter for tips, tricks og spørgsmål klart det (tilsyneladende) heden-gangne Kele Line-game.

Værste eksempel på klokkerene udtryksevner er Martin Nielsen fra Helsingør. Efter en tur i vores ansvarshavende redaktørs censur-maskine er der kun en forståelig linie tilbage af brevet, nemlig: "Jeg har råmange problemer. I må satsatne hjælpe mig".

For at trække Martins pine en lille smule, kan vi citere et af spillets skjulte budskaber:

1987 Thomas Larsen

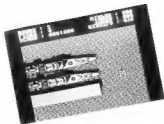
If I get this game cracked, I will get your adresses, and I sure hell gonna use them!!! And you, Dynamic Duo, I'll blast you if I see, that it is you who have cracked this game, I sure got your adress, and there is nothing else in the world, I would like to do better than turn you on!!! I'll do it.

Slap af Martin, her er Søren Sørensens opskrift på at klare første bane. Cheat mode og snydepokes må du vente lidt endnu med.

Men tilbage til første bane: Når pladerne kommer rullende, flyver du gennem det hul, der er mellem pladerne helt ude til venstre. Når du har gjort det, flyver du helt (og jeg mener helt!) ud til venstre, flyver næsten helt op i toppen og standser et stykke (ca. 3 mm. på en 14 tommers skærm, brug eventuelt målebånd!) fra borderen.

Fra denne position nyder du livet og plaffer løs på alle de stakkels tanks.

Når du er færdig med at fornøje dig med tankene, flyver du 3 cm. længere ned på skærmen (mål, nu hvor du alligevel har måle-



båndet fremme) og venter.

Nu skulle forsvarsværkerne forhåbentlig dukke frem. Dem skyder du hele tiden efter formuleren venstre-højre, venstre-højre. Når forsvarsværkerne er skudt, dukker der et enligt forsvarsværk frem. Giv det lov til at skyde først, idet det er hjælpeløst, indtil skuddet er smuttet ud af skærmen.

Så kommer der endnu fire forsvarsværker, der igen skal blastes fra venstre mod højre. Dette skyldes, at forsvarsværkerne er lidt tumbede - de skyder der, hvor du var sidst, sådan at man skal være lidt af en heldig fyr, for at overleve med andre metoder. Endelig går det løs igen! Du skal skyde to kanoner, der står på række.

En rimelig svær operation.

Men det bliver ikke spor lettere afat nå frem til de ti kanoner, der er placeret i en V-form. Er du tilpas smart, finder du dog lynsnart ud af, at den højrehåndede bør skyde den venstre side samtidig med, at den undviger skudene fra højre. Venstrehåndede gør det omvendte, altså skyder til højre og undviger angreb fra venstre.

Når yderligere to kanoner er skudt, kommer du frem til en "kors"-kasse, der indeholder missiler. Dem skal du selvfølgelig have.

Derefter flyver du helt ned i bunden af skærmen, et godt sted at plukke de to forsvarsværker ned fra. Det samme gælder for de to næste forsvarsværker.

Så kommer der seks tanks, der skal skydes meget sikkert - du har jo ikke flere missiler, end at de skal bruges fornuftigt. Den næste tank skal naturligvis også plukkes i sænk.

Nu dukker der nogle mappelige huse op fra højre. De skal også skydes, men vent med det, til alle tre huse er inde på skærmen (ammunition-besparende). Efter at husene er skudt, kommer der fire angrebsbølger. Dem skal du selvsagt også gøre kolde...

Vågn op! Nu er der to forsvarsværker i højre side, og efter dem er der igen to stillestående tanks.

Hurtigt over i venstre side igen for at skyde fem kanoner (samme fremgangsmåde som tidligere nævnt).

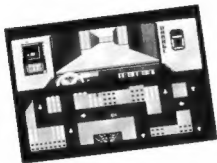
Lidt senere står menuen på forsvarsværker, som skydes fra venstre mod højre. Dog er det ikke spor genialt at skyde "tvillingerne" oppe i højre side, deres skud skal bare undgå.

Når bonussen er oppe på 512, kommer tegningen af helikopteren frem, hvilket betyder, at du har gennemført første bane i Tiger Mission.

ARCADE ACTION AID

STATUS OVER C64-POKES

Vi bukker os særdeles dybt ned i støvet for Ronnie Kilmans fantastiske poke-samling. Resten har Michael Jacobsen, Rikard, Henning Dupont samt Arcade Action Aid teamet stået for.



A VIEW TO A KILL

CITY HALL = CCPAJ
SILICON VALLEY = DB4CT
FINAL = ILVCT

BLACK WYTCH

10 SYS 63278: POKE 832,
102: SYS 62828
20 FOR A=679 TO 767: POKE
A, PEEK (25088+A): NEXT
30 FOR A=828 TO 1200: POKE
A, PEEK (25088+A): NEXT
40 POKE 990,141: POKE 991,
74: POKE 992, 18: SYS 1024
RUN

BAGITMAN

POKE 19013, 189:
POKE 22236, 255

BAT-ATTACK

POKE 11061, 234

BATTLEZONE

POKE 8909, 100

BATTLE THROUGH TIME

POKE 22045, 255

BOULDERDASH I

POKE 15563, 1 (start på hvil-
ken som helst bane).

BOUNTY BOB STRIKES BACK

POKE 22296,0:
POKE 22297,8
(usårlig med hensyn til uhyrer)

BLAGGER

POKE 3560, 0 (evigt liv)

Cholo

Her er et par koder til de relevante robotter.

Rebels: Rizzo

Plugin: Igor

Brazil: Anneka

Philby: Skum01

McLean: Skum02

Mer' 1942

Stuart Middleton er utraættelig. Par Bergstrom fra Rottne i Sverige har fundet endnu to budskaber i si-
ne spil. Her er det første:

1942 Written by SYROX

Copyright Japan Capsule compu-
ters

This loader was written by Stuart
of XCEL.

Although it looks very pretty and
is called psychedekic megga load
it didnt take very long to write
and is therefore very easy to
hack.

Special thanks to Chris Nash for
stating the obvious and to Prince
for the best music in the world.
Thankyou and goodnight "all-
ways look to the dawn and there
you will find the light".

Lots of love, Stuart & Dawn.

Og hvad kan man så få ud af det?
Først og fremmest staver han sta-
digvæk lige så dårligt som tidlige-
re konstateret!

Wonderboy

Hvis Andre Duus, Gladsaxe, har
ret, må han i sandhed siges at være
en ægte wonder-boy.

Han påstår, at man kan vælge ba-
ne med Commodoretasten og fi-
re-knappen..

Can fra Fredericia alias Crazy Cre-
ak mener også selv han har et fedt
trick. Man skal sætte sit joystick i
autofire, når spillet går igang kan
du hoppe over banerne ved hjælp
af RESTORE-tasten.

Classic Muncher

Først var der Pac Man. Så kom videospillene, og så var der lige pludselig flere Pac Man's. Men med computerne blev antallet af Pac Man-plagiater uhyggeligt.

Classic Muncher er en af de bedre (og billigere) plagiater. Alt hvad man kan have imod den, er udgivelsestidspunktet. Ca. 5 år for sent...

Uendeligt liv:

10 MODE 1

20 OPENOUT "d"

30 MEMORY &4FF

40 LOAD "",&500

50 POKE 3561, 0

60 POKE 3562, 0

70 POKE 3563, 0

80 POKE 3564, 0

90 FOR A=&70 TO &7D

100 READ T\$

110 POKE A, VAL ("&" + T\$)

120 NEXT

130 CALL &70

140 DATA 21, 00, 05, 11, 00, 01, 01, 00

150 DATA 94, ED, B0, C3, 03, 01

Gogo the Ghost

Her er en lille stak kodeord fra Jonas Smith:

23 shooting stars

27 fluttering bats

31 pac is back

36 horsepower

44 balloontrip

48 silent room

50 turbo tortoises

62 skulking teeth

70 airsick

73 snowblind

83 boat float

98 dental fear

116 nasty computers

119 snowmen

128 time for tea

140 sub invasion

BLACK HAWK

POKE 8289,99

BRUCE LEE

POKE 5672, 128:

POKE 5677, 128:

POKE 5686, 128

BUCK ROGERS

POKE 8825, 36

(HVAD TROR DU)

BURNIN RUBBER

POKE 18432, 173

BOMB JACK

Umiddelbart efter, du har slået alle dine liv, resettes computeren og du skriver
SYS 2243

BOMB JACK II

POKE 7053, 200: SYS 3303

BUNGELING BAY

POKE 47465, 176

COMMANDO

POKE 2225, (ANTAL LIV, MAX. 255)

CAVELON

POKE 23789, 225

CAULDRON II

POKE 36152, (ANTAL PUMPER)

CHOPLIFTER

POKE 8011, 173

CHINA MINER

POKE 34623, 234:

POKE 34624, 234:

POKE 34625, 234

CHUCKIE EGG II

POKE 24577, 1: SYS 18698

CRISIS MOUNTAIN

POKE 3566, 100

CLOWNS

POKE 3566, 255

CRAZY COMETS

POKE 37002, 169:

POKE 37, 234: SYS 24881

CRAZY KONG

POKE 30624, 173

CROSSFIRE

POKE 27625, 173

CAVERNS OF ERIBAN

POKE 48291, 221:

POKE 4892, 248: SYS 50333

DARE DEVIL DENNIS

POKE 29173, 255

DIMENSION X

POKE 8645, 129

| | |
|-----------------|---|
| DINKEY DOO | POKE 11989, 19 |
| DIG DUG | POKE 10473, 255 |
| DOUGHBOY | POKE 34457, (Antal liv): SYS 34144 POKE 4630, 221: POKE 4631, 248: SYS 8192 (det hjælper med at tage Diana) |
| DONKEY KONG | POKE 12118, 234 |
| DRAGON HAWK | POKE 3477, 255 |
| FALCON PATROL | POKE 16764, 36: POKE 16705, 2: SYS 6640 |
| FIRE ANT | POKE 17568, 100 |
| FLAK | POKE 4798, 36 |
| FRANTIC FREDDIE | POKE 34535, 24 |
| FROGGER | POKE 22341, 173 |
| FROGGER SEGA | POKE 22341, 173 |
| FORT APOCALYPSE | POKE 36339, 153: POKE 14697, (bonus): POKE 14760, (Benzin): POKE 36366, (liv) |
| FINDERS KEEPERS | POKE 29787, 76: POKE 29788, 96: POKE 29789, 166: SYS 24881 |
| GANGSTER | POKE 5989, 58 |
| GHOULS | POKE 8367, 255 |
| GREEN BERET | POKE 139, 27: POKE 13924, 127: POKE 13924, 255 |
| GOONIES | POKE 3035, 173 |
| GYROSCOPE | POKE 39855, 234: POKE 39856, 234: SYS 2304 |
| GALAGA | POKE 17388, 173 |
| GALAXIONS | POKE 7065, 230: 17288, 165 |

Enduro Racer

Activisions coin-op conversion er ganske simpelt fantastisk til Spectrum og rædselsfuld til Commodore.

Så vi nøjes med et par tips, der med garanti virker på din Spectrum:

Tryk på fremad tasten, Caps Shift og A samtidig, og du vil blive bragt gennem de første tre levels.

Hvis du når frem til femte niveau, skal du bare smutte om bag palmerne og holde "cyklen" for fuld gas. Så er spillet fuldført.

Og hvad får du så ud af det?

Irigen øvelse i at køre motorcykel ihvertfald!

Jack The Nipper

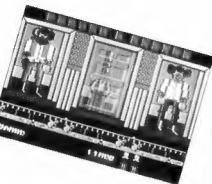
Denne aid-special har samtidig og så den noget tvivlsomme ære at kunne kåre den hidtil korteste løsning på Gremlins **Jack The Nipper**.

Vinderen af en halv pose jysk muldjord og en 100 km marchtur hedder Christian Blynoe. Men slap af piger, han er kun 11 år, så der er endnu en lille chance for forbedring...

Gå ud af huset og igennem tre porte. Tag nøglen. Gå ned til museet, hen til radiatoren og smut ind.

I platformsrummet skal du gå op i firkanten og trykke på ENTER, tage hornet, og gå ud igen. Så går turen tilbage til bagsiden af dit hus, faktisk ind i dit hus, ind i stuen og hen til katten. Dyt af den sovende kat. Når den er oppe, skal du bare blive ved med at dytte, til du har 100%.

Christian vil kun garantere, at metoden virker på Spectrum. Og Guds nåde trøste ham, hvis det ikke passer!



West Bank

Det er rigtig lang tid siden, Gremli-n's game oprindeligt udkom til Spectrum. Men penge er penge. Derfor blev der lavet versioner til Amstrad og Commodore, som nu sælges til halvs budget-priser. I den anledning skal der da også nok være et par stykker derude, der godt kunne tænke sig lidt hjælp. Her kommer den til Commodore 64:

POKE 12713, 165
SYS 4100

Og Amstrad:

```
10 MODE 1
20 MEMORY &1FFF
30 LOAD "", &2000
40 B=0
50 FOR A=&BE00 TO BE20
60 READ Ts
70 POKE A, VAL ("&" + As)
80 LET B=B+VAL ("&" + As)
90 NEXT
100 IF B<2693 THEN PRINT
"FEJLII": END
110 CALL &BE00
120 DATA 21, 00, 20, 11, 00, 01,
01, 00
130 DATA 02, ED, B0, 21, 19, BE,
3E, C3
140 DATA 32, 82, 01, 22, 83, 01,
C3, 00
150 DATA 01, AF, 32, DD, 92, C3,
8C, 91
160 DATA 4A
```

GALAXY

POKE 3369, 230 ELLER
POKE 3378, 230

GHOST 'N GOBLINS

POKE 12707, (Hastighed):
POKE 7777, 0
(Ingen monstre, der rører):
POKE 4070, 170 (Anden bane):
POKE 4170, 10
(Sprite detection):
POKE 4070, 160
(Så kan man gøre det, man normalt ikke kan):
POKE 2198, (Points): SYS 2090

GREEN BERET

POKE 13924, 127:
POKE 13924, 128

HARD HAT MACK

POKE 16877, 173

HERBY

POKE 7191, 255

HUNCHBACK

POKE 9521, 234:
POKE 9522, 234

H.E.R.O.

POKE 14652, 25

HIGHNOON

POKE 18033, 255

JEEP COMMAND

POKE 32627, 241: SYS 16384

JET SET WILLY

POKE 11345, 33

JUMP MAN JUNIOR

POKE 9450, 44

JUMPING JACK

POKE 27904, 173

JUNGLE HUNT

POKE 2242, 234:
POKE 2243, 234

KAKTUS

POKE 4565, 255

KICKMAN

POKE 7424, 230

KID GRID

POKE 10020, 234

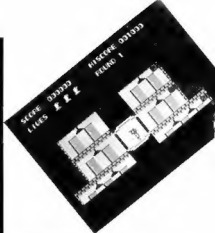
KRAKOUT

POKE 35220, 200: SYS 16035

KUNG FU MASTER

POKE 34142,
(Antal liv for spiller 1):
POKE 34147, (Liv til player 2):
POKE 34208, 100: SYS 32768

| | |
|------------------|---|
| LASER STRIKE | POKE 16475, 13; POKE 16475, 173 |
| LAZY JONES | POKE 2971, 9 |
| LODE RUNNER | POKE 7892, 255 |
| MANIC MINER | POKE 16571, 173; SYS 16384 |
| MATRIX | TRYK A, S og FIRE samtidig for at skifte bane |
| MOTORMANIA | POKE 8646, 255 |
| MOONBUGGY | POKE 24151, 173 |
| MINER 2049'ER | POKE 9450, 173; POKE 2652, 165; POKE 2471, 255 |
| MONTY ON THE RUN | Vælg freedom kits 2, 4, 12, 13 eller 14, når du har skrevet dit navn. |
| MISSION ELEVATOR | SYS 2128 |
| MR. ROBOT | POKE 11518, 255 |
| MUTANTS | 9273, 230; SYS 4096 |
| NEPTUNE | POKE 2242, 234; POKE 2243, 234 eller 7870, 60 |
| OMEGA RACE | POKE 6300, 230 🐾 |
| PAKAKUDA | POKE 7015, 234 |
| PEDESTRIAN | POKE 2288, 255 |
| PENGO | POKE 20295, 44 |
| POGO | JOE POKE 2779, 36 |
| PITFALL | POKE 5393, 255 |
| POPEYE I | POKE 2405, 255; POKE 2406, 255 |
| PUNCHY | POKE 15458, 50 |
| POOYAN | POKE 20634, 173 |



Army Moves

Er du en doven hund, er du ganske sikkert ikke ked af at kende koden til anden del af Imagines spil. Koden er nemlig noget så enkelt som 15863 (Commodore) eller 27351 (Spectrum), hvilket du jo burde have kunnet sige dig selv!

Starquake

Mads A. har også været så venlig at donere os en snyderutine til Amstraden, der giver spilleren "lidt" flere liv end normalt.

```
10 LOAD "It load", &A2A2
20 MODE 1
30 INK 0, 0
40 BORDER 0
50 INK 1, 6
60 INK 2, 20
70 INK 3, 26
80 FOR A=&A57F TO &A587
90 READ Ts
100 POKE A, VAL ("&" + Ts)
110 NEXT
120 POKE &A2D2, &7F
130 POKE &A2D3, &A5
140 CALL &A2A2
150 DATA 21, F6, 1C, 36, 00, CD,
6B, A5
160 DATA C9
```

Bulldog

Et lille hurtigt til Bulldog på C64. Skriv "C" på highscore-listen og så har du uendeligt liv!

Elevator Action

... er efter AAA-teamets bedste overbevisning rent ad hekkenfeldt til. Men det fortæller jo også lidt om Bjørn's smagsløg!

For ikke at gøre Bjørn alt for ked af det, lod vi os overtale til at bringe lidt "snyd".

Først og fremmest er der rutinen til Spectrum:

```
10 CLEAR 65535
20 LOAD ""CODE 64752,0
30 POKE 64752, 0
40 POKE 64753, 254
50 FOR A=65024 TO 65030
60 READ T
70 POKE A,T
80 NEXT A
90 DATA 175, 50, 101, 164, 195,
35, 148
100 RANDOMIZE USR 64730
```

Men Amstrad-ejerne skal heller ikke føle sig forbigået i den henseende:

```
10 MODE 0
20 OPENOUT "d"
30 MEMORY &FFF
40 BORDER 0
50 FOR A=0 TO 14
60 READ T
70 INK A,T
80 NEXT
90 LOAD "ISCN",&C000
100 LOAD "IACT"
110 POKE &148E,0
120 POKE &148F,0
130 POKE &1490,0
140 POKE &1493,0
150 CALL &59A2
160 DATA 0, 26, 14, 13, 24, 6, 2, 9
170 DATA 3, 16, 1, 10, 18, 0, 7
```

Til gengæld må Commodore-ejere leve med ikke at se hele spilllets gysselighed før næste SOFT. Teamet arbejder nemlig stadig på at opfinde en poke.

| | |
|--------------------------|--|
| Q-BERT | POKE 4446, 173 |
| QUEST FOR TIRES | POKE 7341, 99: POKE 11485, 125: POKE 14864, 0 |
| RADAR RAT RACE | POKE 7194, 234 |
| RAMBO | POKE 3211, 173 |
| R-NEST | POKE 4446, 173 |
| REVENGE MUTANT CAMELS | POKE 35518, 250 |
| ROUNDAABOUT | POKE 12843, 234 |
| ROBIN TO THE RESCUE | POKE 6144, 234 |
| SNOKIE | POKE 33242, 55 POKE 32008, 76: POKE 32009, 17: POKE 32010, 125: POKE 31817, 76: POKE 31818, 80: POKE 31819, 124: SYS 20994 |
| SAMMY LIGHTFOOT | POKE 3678, 189 |
| SEAFOX | POKE 7337, 173 |
| SHAMUS | POKE 18486, 169: POKE 27185, 169: POKE 27185, 141: POKE 27185, 165: POKE 27185, 54: POKE 27185, 184 |
| SHAMUS CASE II | POKE 15476, 176 |
| SHEEP IN SPACE | POKE 35039, 44 |
| SPACE TAXI | POKE 16911, 200 |
| SQUISH 'EM | POKE 2562, 100 |
| SUPER SCRAMBLE | POKE 4691, (TEMPOET) |
| TROLLJE WALLJE | 'Tryk på venstre pil og skriv "MOG" |
| LADY TUT | POKE 2392, 50 |

| | |
|---------------------------|--|
| WHO DARES WINS 2 | POKE 5941, 169: POKE 5942, 0: POKE 5943, 234: SYS 16384 ELLER POKE 5702, 255: POKE 5513, 255: SYS 16384 |
| ZEPPELIN | POKE 18546, 44 |
| NEPTUNES DAUGHTERS | POKE 7870, 255 |
| BANDITS POKE | 4971, 177 |
| BEACH HAWK | POKE 8289, 99 |
| BIZY BEES | POKE 5889, 255 |
| BLACK HAWK | POKE 8289, 99: POKE 8290, 255 |
| BLUE MOON | POKE 7316, (Antal liv) |
| ACTION BIKER | POKE 15489, 48 |
| ALLIGATA BLAGGER | POKE 5374, 44: POKE 3561, 234: POKE 3562, 234: POKE 53264, 126 |
| AMC | POKE 11639, (Antal liv) |
| ANNIHILATOR | POKE 6295, 11 |
| ARABIAN NIGHT | POKE 2631, 173: POKE 2632, 141 |
| ATTACK INTO RUSSIA | POKE 11291, 176 |
| AXIONS | POKE 17388, 173: POKE 7065, 238 |
| OPTIC | POKE 12348, 254: SYS 3068 og så får du 100 liv... |
| UP 'N DOWN | POKE 3888, 128 |
| IMNOTEP | POKE 38054, 201: SYS 36443 |
| FAIRLIGHT | POKE 34413, 234: POKE 34414, 234: POKE 34420, 234: POKE 34421, 234: SYS 20992 |

Short Circuit

Hertjemme slog E.T.-lookaliken aldrig rigtigt igennem i biografen eller på computeren. Men det skal da ikke afholde mig fra at hjælpe ejerne lidt på vej...

Det første du skal gøre overhovedet er at linke op med terminalen i rum 2. Load "- Search + Use" ind. Search derpå Draw Unit'en og tag det blå passerekort.

I rum 32 skal du bruge passerekortet til at åbne en aflåst dør. Gå igennem døren og brug kortet igen.

Når du er fremme ved terminalen i rum 34 skal du igen linke og load "Drop". Drop passerekortet i rummet.

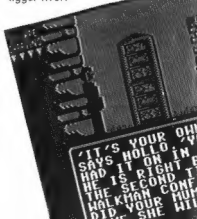
Nu skal du gå til rum 22 og Search. Tag det røde kort fra skrivebordet, Lazer Softwaren fra robotten og Jump Hardware fra komponentboksen.

Så er det rum 25 det gælder. Her bruger du det røde kort til at åbne døren. Gå igennem og USE kortet igen. I rum 47 DROP'er du Lazer Software, Jump Hardware og det røde kort.

Derefter er det rum nummer 42 det går ud over. Der skulle du gerne finde et pink kort.

Sådan fortsætter hele spillet i grove træk.

Men for at hjælpe lidt mere på vej, kan jeg fortælle, hvilke kort, der ligger hvor:



rum 16 = hvidt kortrum 37 =
gråt kortrum 10 = guld kortSå
må du selv klare resten!

Grange Hill

.deen er god nok, det er bare spil-
lets kvalitetsniveau, der ligger un-
der gulvhøjde. Håber du morer dig
bare en smule mere efter disse
tips.

(-Kan det overhovedet blive vær-
re?)

Første punkt på planen er at fin-
de fiskestangen og smutte hen
på kanal-skærmen. Her er du
forhåbentlig kreativ nok til at
opsnuse en historiebog, der fø-
rer videre til en "torch" og en
hund, der vogter over et par fal-
ske tænder og et glasøje. - Og så
var det vel nok godt, at du an-
skaffede dig et kødben på kanal-
skærmen, ikke sandt?

Efter at have samlet et lys og en
æske tændstikker og skræmt
din ven Imelda lidt, er vi ved at
være klar til li grande finale: Ind-
bruddet på skolen!

Her skal ikke regne med, at pus-
heren eller opsynsmanden tager
nogen synderlig notits af lille
dig.

Men husk midnat!



FUTURE KNIGHT

Hold tasterne "BUG87" nede
samtidig, så befinder du dig i
cheat mode

CHILLER

POKE 22457, 173: SYS 50758

CULY

POKE 39409, 123: SYS 49152

PSYCASTRIA

Hold tasterne "ILTDN" (I Love
Tracey Dianne Nicolson) for at
komme ind til den indbyggede
cheat mode. For at snyde, skrives
"THEVOICE". Der sker for-
øvrigt også ting og sager, når
man trykker tasterne "TRA-
CEY" ned samtidig.

IRIDIS ALPHA

Tryk F1 og du flyver stille og
roligt hen over de "fryste"
monstre.

1942

POKE 3237, 169:
POKE 3239, 0:
POKE 5765, 234:
POKE 5766, 169:
POKE 5767, 0.
Hvis du vil spille uendeligt er
det desuden
POKE 5806, 234:
POKE 5807, 234.
Slut i alle tilfælde med
SYS 2640

WARHAWK

POKE 27090, 234:
POKE 27091, 234:
POKE 27092, 234: SYS 24604

GALVAN

POKE 30602, 234:
POKE 30603, 234:
POKE 30604, 234: SYS 12288

LEGEND OF KAGE

POKE 1311, 96: SYS 2344

BREAKTHRU

POKE 6604, 234:
POKE 6605, 234:
POKE 6606, 234: SYS 12616

FLASH GORDON

POKE 25903, 234:
POKE 25904, 234: SYS 12288

WILLOW PATTERN

POKE 2394, (ANTAL LIV):
SYS 2304

| | |
|-------------------------|--|
| PACMAN | Først loades. Så skrives der POKE 1010, 76: POKE 1011, 248: POKE 1012, 252: RUN. Efter loadningen skrives der DER POKE 5737, (ANTAL LIV): SYS 2064 |
| KONG | POKE 43, 255: LOAD. Når der står SYNTAX ERROR på skærmen skrives der POKE 12176, (Antal liv): SYS 12128 |
| DEATHWAKE | Når du skriver "ITS MY BIRTH- DAY" på highscorelisten, bliver du uovervindelig i næste game. |
| WHERE'S MY BONES | SYS 63276: SYS 63276: SYS 62828: SYS 1063: SYS 1063: POKE 51081, 96: SYS 52175 |
| THRUST | Hold F5 og F7 nede samtidig og du kommer i slow-motion- flyvemode, hvilket jo gør tingene en hel del lettere. |
| OLLIES FOLLIES | Skriv "FRANK" i starten af gam- met, og du hopper til level 5. Men skriver du "FANDA", kom- mer du til level 9! |
| MATRIX | LOAD første del og skriv POKE 1014, 120: POKE 1015, 254: RUN for at loades anden del. Indtast sluttelig POKE 7709, 173: RUN |
| LASER ZONE | Først loades. Dernæst skrives POKE 1014, 102: POKE 1015, 254: RUN. Så POKE 816, 167: POKE 817, 2: POKE 2251, 102: POKE 2252, 254: RUN. Når spillet skal startes skrives |

Great Escape

Denton Design har skudt papegø-
jen og har via Ocean sprøjtet et
oversejt game ud på markedet
Salget har været strålende, og det
er fuldt fortjent.

Her er snyderutinen til Commodo-
re versionen:

```
10 PRINT CHR$(147)
20 FOR A=52992 TO 53055
30 READ T
40 POKE A, T
50 NEXT
60 PRINT "SYS 52992 FOR AT
STARTE"70 END
70 DATA 32, 44, 247, 56, 234,
141, 32, 208
80 DATA 32, 108, 245, 169, 24,
141, 67, 4
90 DATA 169, 207, 141, 68, 4, 76,
99, 3
100 DATA 169, 99, 141, 111, 1,
169, 3, 141
110 DATA 112, 1, 169, 20, 133,
104, 169, 173
120 DATA 133, 105, 162, 7, 189,
56, 207, 157
130 DATA 99, 3, 202, 16, 247, 76,
20, 173
140 DATA 169, 165, 141, 191, 67,
76, 190, 95
```

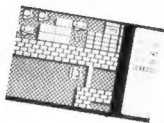
Into the Eagles Nest

Pandoras' spil er en af de absolut
bedste Gauntlet-kloner på
markedet - hvis ikke den bedste.
Her er lidt for Spectrum-folket

```
10 LOAD ""CODE
20 POKE 58714, 24
30 FOR A=58833 TO 58845
40 READ T
50 POKE A, T
60 NEXT A
70 FOR A=58403 TO 58408
80 READ T
90 POKE A, T
100 NEXT A
110 RANDOMIZE USR 58368
120 DATA 245, 62, 228, 221, 188,
40, 3, 221
```

130 DATA 117, 0, 241, 24, 144,
50, 180, 160

140 DATA 195, 0, 128



Glider Rider

Ja så er det tid igen. Den totalt gamle Glider Rider snydefeber har bredt sig videre. Denne gang er det til Amstradsens diskversion, vi har fået stukket i hånden.

10 MODE 1

20 OPENOUT "d"

30 MEMORY &3FF

40 LOAD "glider".&400

50 POKE &1302, 0

60 POKE &130D, 0

70 POKE &12D8, 0

80 CALL &400

Jailbreak

Den første Konami-konvertering har absolut ikke været noget at råbe hurra for. Men det bliver jo bedre og bedre med tiden.

Så mon ikke, der bare skulle sidde et par Spectrum-ejere derude, som godt kunne tænke sig at se hele spillet?

10 LOAD ""CODE

20 FOR A=29758 TO 29771

30 READ T

40 POKE A, T

50 NEXT A

60 DATA 175, 50, 116, 212, 50,
117, 212, 50

70 DATA 118, 212, 42, 240, 255,
233

80 RANDOMIZE USR 29696

Til de glade Commodore-ejere kan vi kun sige, at vor officielle anmelder-version giver evigt liv, når vi skriver "DDY" på highscore-listen!

PARADROID

POKE 4968, 177:
RUN

Super hastighedsversion fås ved SYS 62806:

POKE 960, 0:

POKE 962, 246:

POKE 963, 19

Inden spillet loades

MAD NURSE

POKE 5595, 234:

POKE 5596, 234:

POKE 5597, 234: SYS 37539

SKATEROCK

SYS 2305. RESET IGEN OG SKRIV SYS 2513. Gamet startes med et SYS 2304.

ELEXTRIC

POKE 22667, 234:

POKE 8192, 60: SYS 24575

AURIGA

POKE 15369, (Antal liv):

POKE 15377, (angrebsformation 0 til 15): SYS 15280

PHANTOMS OF THE ASTEROID

POKE 30495, 173:

POKE 31266, 173:

POKE 24829, 3:

POKE 22753, 96: SYS 30210

ARCANA

POKE 12933, 0:

POKE 12934, 2: SYS 4096

P.O.D.

POKE 9467, 173: SYS 7936

LAZY JONES

Der er også en version ude på markedet, der klares med POKE 4063, 173: SYS 2061

PARK PATROL

LOAD gamet, reset når intro-skærmen kommer frem og skriv

POKE 49048, 76:

POKE 49049, 226:

POKE 49050, 252:

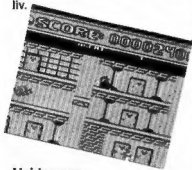
POKE 49215, 112:

POKE 49216, 191: SYS 49152.

Nu vil resten af programmet blive loadet. Spil startes med POKE 26700, 191: SYS 2076 - og gæt nu, hvad der er ændret på!!

Special Agent

Tak til Per Madsen for et suverænt tip til hans og Firebirds agentspil. Hvis man skriver "DANES" på hi-score listen, vanker der ekstra liv.



Voidrunner

Nu hvor vi alligevel er så godt igang med billigspillene, kan vi passende tage et til et Mastertronic-spil. Et spil, der bærer kvalitetsprædikatet Jeff Minter, vel at mærke.

Da Voidrunner foreløbig kun er kommet til Commodore, kan du selv bryde hovedet med, hvilken maskine fusertricket virker til.

POKE 43, 255

LOAD

POKE 12653, 173

POKE 43, 1

LOAD

Og så har du uendeligt liv.

Scoby Doo

Her er det andet super-hemmelige budskab fra Stuart (-og husk, manden staver faktisk så dårligt. Vi har med vilje ikke villet rette hans fejl):

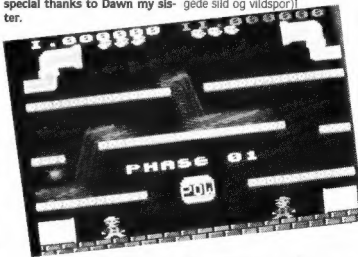
Hello again

Yes its me, the person who allways ends up doing the masters for Elite games.

I cant think why i dont even work for Elite, i work, or should i say own xcel software. Anyway they pay me enough to put my multi colored loader on there games so who's complaining.

Its quite a nice day again isnt it. I see Steve has arrived in his Lotus again som people have all the fun. Oh well I had better get a move on, they want it done by three and its nearly twelve now. I hope you keep listening to Prince, and even if you dont I hope you keep buying my games and enjoy reading all of my little messages.

You will find them on most of the new Elite games and all of my games from Xcel but remember, dont tell anyone or they wont ask me to do any more, and then how will I afford that Lamborghini that will look so nice next to Steves Lotus when I ask for more money for doing these masters. Where was I, oh yes I was about to have another cup of coffe. Goodbye till next time. Lots of love (dont take that the wrong way) from Stuart. With special thanks to Dawn my sister.



Mario Bros.

De to brødre, i første gang stiftede bekendtskab med på Nintendo's spillemaskine, er allerede ude på computer også. Den stammer fra Ocean/Imagine-firmaets hånd.

The Detective

Her følger en serie rimeligt rå tips til Argus Press Softwares spil. Der er faktisk et logisk kort. Dine undersøgelser starter i hallens korridor, hvor du pænt må følge med Bentley til dit rum. Saml kuverterne op, dem får du brug for til at gemme bevismaterialet i. Fiere ideer?

Okay, du vil kunne finde penge-skabskombinationen på en sølvbakke i køkkenet. Det vil også være en smart detalje, at spørge professoren om navnet på bogen, når du er i biblioteket.

Mr. Dingles slips er et must - men hvordan du kommer ind i hans rum, må du selv finde ud af!

Med fare for at røbe for meget, vil vi også bemærke, at køkkenets vægge nok burde være en undersøgelse værd...

Og glem ikke at holde øje med disse red herrings (betyder både røgede sild og vildspor)!

Til en afveksling er spillet lige så godt, som annoncerne lover!

Så nu, hvor du også har fået et uødelighedspoke, kan der da ikke stå noget i vejen for at købe spillet, vel?

10 FOR A-53229 TO 53256

20 READ T

30 POKE A, T
 40 NEXT A
 50 SYS 53229
 60 DATA 198, 157, 169, 0, 162, 1,
 168, 32
 70 DATA 186, 255, 32, 189, 255,
 32, 213, 255
 80 DATA 169, 208, 141, 146, 4,
 96, 14, 0
 90 DATA 42, 76, 3, 1

Tapper

Donald fra Ringkøbing foreslår at sætte spillet på 1 Joystick, 1 Player og Beginner for at vente, til det jumper over i demo-mode. Så mener han, at man kun kan dø ved at krusene crash (er?), hvad det så end skal betyde?
 Ihvertfald råder han dig til at nasse lidt på familiens el-regning, mens du er væk et par dage. Så laver Commodoren selv et par points - eller rettere et par millioner points - imens.

Theatre Europe

Hvis du vil bruge atombomber i Theatre Europe, skal du skrive "Midnight Sun" (er det ikke også navnet på en parabolanterne, om vi må spørge?), når puteren beder om kodeordet.
 Det var bare det, Søren Frandsen fra Hasselager ville sige. Hej.

Med sådan en afskedsreplik er der vist ikke meget andet tilbage end ønske alle rigtig god fornøjelse med poke-arbejdet. Håber vi "ses" i brevbunken - adressen finder du på side 3 i SOFT. Og det var så absolut alt, hvad AAA'erne havde af galde, vink og glade smil til denne Arcade Action Aid-special.
 See you 'round, babe!

BACK TO REALITY

Når du har loadet programmet, trykker du på "Q" for at resette. Indtast
 POKE 20109, 173: SYS 16384

THE SENTINEL

Et par udvalgte landskaber:
 36 58999784
 232 66496003
 1318 58896035

TRAILBLAZER

POKE 17973, 234:
 POKE 17974, 234:
 POKE 17975, 234

CAPTURED

POKE 17831, 234:
 POKE 17832, 234:
 POKE 17833, 234: SYS 13562

CAMELOT WARRIORS

POKE 23730, 234:
 POKE 23731, 234:
 POKE 23732, 234: SYS 16384

TERRA COGNITA

POKE 26703, 255: SYS 24576

SHADOWFIRE

POKE 25188, 173: SYS 16384

PAC MAN

Kan også ordnes med en reset og
 POKE 15907, 32:
 POKE 15908, 32:
 POKE 15909, 32: SYS 2061

DRUID

POKE 35744, 0: SYS 5120

MERMAID MADNESS

POKE 17274, 169:
 POKE 17275, 0:
 POKE 17276, 234: SYS 16384

ICUPS

POKE 3214, 234:
 POKE 3215, 169:
 POKE 3216, 0:
 POKE 45826, 234:
 POKE 45827, 169:
 POKE 45828, 0: SYS 2080

ARCANA

POKE 12933, 0:
 POKE 12934, 2: SYS 4096

FREAK FACTORY

POKE 25671, 173:
 POKE 25685, 173:
 POKE 40275, 173: SYS 16384

Danmarks Største Softwarekatalog

UDKOMMER DEN 1. SEPTEMBER

**Du kan købe det hos forhandlere af
hjemmecomputere over hele landet.**

Pris 15,- kr.

**Indeholder priser og beskrivelser af
software til C-64, Amiga, Amstrad og PC
kompatible.**

**Forhandlere:
Ring til PCS på tlf: 02 11 77 11**